// se crea una variable llamada botones, se le pasa un método llamado document.getElementByTagName el que toma el elemento que tenga una etiqueta llamada button

      let botones=document.getElementsByTagName('button')

con el ciclo for se recorre todos los elementos que tiene la etiqueta button, para ellos se crea a una variable (let) llamada i, la que se inicia en cero, se le consulta si esta (i) es menor que botones.length, este ultimo lee todos los elementos botones que existen, por ultimo se incrementa i con i++

        for(let i=0;i<botones.length;i++){

en el for con la { se mete un evento a botones con botones[i], la i permite recorrer todos los botones que exista, el evento addEventListener pide un evento, este será ‘click’ y se pasa una función ()=> la cual ejecuta {

            botones[i].addEventListener('click', ()=> {

                let color = botones[i].style.backgroundColor

                let caja = document.getElementById('caja')

                caja.style.backgroundColor = color

            })

        }